

**CODING &
ROBOTICS**



STEAM

Coding & Robotics

Hướng dẫn sử dụng



Cảnh báo:

1. Trước khi sử dụng, hãy đảm bảo rằng rô bốt đã được sạc đầy và có thể mở bình thường
2. Khi rô bốt yếu điện, vui lòng sạc kịp thời.
3. Robot không được tiếp xúc với ánh sáng mặt trời, lửa của môi trường nhiệt độ cao khác và không được sử dụng sau khi ngâm trong nước.
4. Vui lòng xử lý nhẹ nhàng robot, không đập nó để tránh hư hỏng do va đập.
5. Pin tích hợp: DC 3.7V. Không tự mình tháo rời robot. Đối với bất kỳ hư hỏng nào, hãy liên hệ với nhà phân phối địa phương để được sửa chữa hoặc hỗ trợ.
6. Không tháo rời, va đập, bóp hoặc đặt pin vào lửa.
7. Sản phẩm này không cung cấp bộ sạc, chỉ có thể sử dụng DC 5V 500mA / 1000mA để sạc. Bộ sạc không phải là đồ chơi và không nên cho trẻ em sử dụng.
8. Việc sạc pin phải do người lớn phụ trách.
9. Nghiêm cấm để sản phẩm này và các sản phẩm hỗ trợ vào nước, vui lòng làm tốt công tác xử lý chống ẩm, chống cháy.
10. Chỉ lau nhẹ rô-bốt của bạn bằng vải khô, không lau trong khi sạc.

Tên: Coding & Robotics
Item No.: DY-ST01
Pin: 3.7V 700mAh

Đầu ra: ≤ 1000 mA
Kích cỡ 70x70x65mm
Kích thước hộp: 337x227x77mm

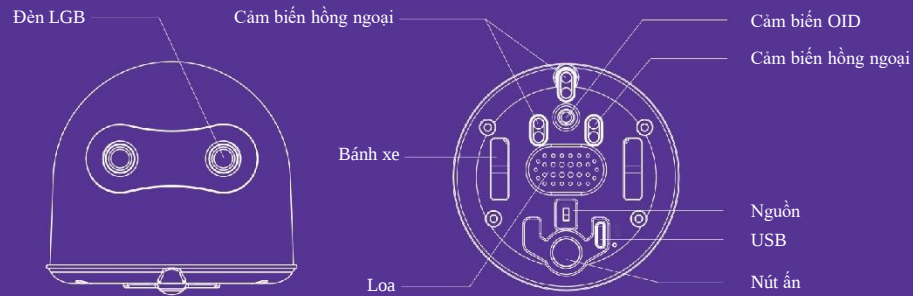
 **Chú ý :**
Mỗi nguy hiểm thứ - Các bộ phận nhỏ. Không dành cho trẻ em dưới 3 tuổi.

Bảng nội dung:

Giới thiệu cho bố mẹ, giáo viên và người giám sát	Trang 01
Coding & Robotics nội dung và hoạt động cơ bản	Trang 02-06
Làm thế nào để sử dụng hướng dẫn	Trang 07-08
Hoạt động (thăm hiểm không gian)	Trang 09-22
Hoạt động (du lịch cuộc sống)	Trang 23-30
Nốt nhạc	Trang 31
Tùy chọn bổ sung	Trang 32

Giới thiệu cho phụ huynh, giáo viên và người bảo hộ

Hibou Coding & Robotics được thiết kế dựa trên lập trình Scratch, phù hợp cho học sinh từ 3+. Có rất nhiều hoạt động có thể cải thiện tư duy logic, kỹ năng kiên trì và đổi mới cho con của bạn.



Coding & Robotics Nội dung và vận hành cơ bản



★ Lập trình tương tác

Robot: 1 thiết bị

Thẻ hướng dẫn: 36 tấm bao gồm “  ”, “  ”

Bản đồ: Du lịch cuộc sống, khám phá vũ trụ

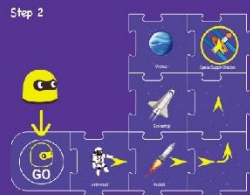
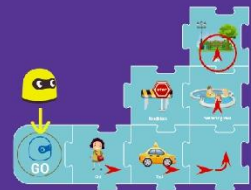
Mảnh trò chơi: 35 tấm.

Bước:

1. Bản đồ tuyến đường
Sửa chữa các thẻ câu đố bản đồ. Bắt đầu từ “GO”, lập kế hoạch lộ trình đến điểm đến
2. Lập trình đầu vào
Sửa các thẻ hướng dẫn để lập trình robot đi theo lộ trình. Đặt robot trên thẻ “GO”. Robot sẽ tự động di chuyển và quét thẻ dẫn hướng tới khi đọc được thẻ “END”.
3. Thực thi chương trình
Đặt robot trên mặt phẳng thẻ “GO” để chạy chương trình.

Ghi chú:

1. Các thẻ phải được xếp thẳng hàng và kết nối với nhau mà không có bất kì khoảng trống nào. Chi tiết vui lòng tham khảo trang “How to use the instruction cards”.
2. Chỉ sử dụng một chủ đề tại một thời điểm.



★ Học tập vui nhộn

4 bản đồ: Nhật ký trưởng thành của sâu bướm, Cuộc sống của con người, Cây táo, Động vật trên thế giới. Bật robot và đặt nó ở vị trí "START". Robot sẽ phát âm thanh khi nó di chuyển.



★ Âm nhạc

2 bản đồ: Phát giai điệu âm nhạc, thưởng thức giai điệu

Phát giai điệu âm nhạc

Thiết bị: Robot.

Bật robot và chọn một nhạc cụ, thiết kế giai điệu của bạn - nhập các nốt và đặt robot trên 🎵. Robot sẽ phát lại các giai điệu đã chọn.

Khi bạn thiết kế bản nhạc, bốn nhạc cụ có thể là sự kết hợp để làm cho các bài hát trở nên phong phú hơn.



Thưởng thức giai điệu

Thiết bị: Robot.

Để thưởng thức các giai điệu khác nhau, hãy đặt robot trực tiếp lên bất kỳ nhạc cụ nào, nó sẽ tự động phát giai điệu tương ứng.



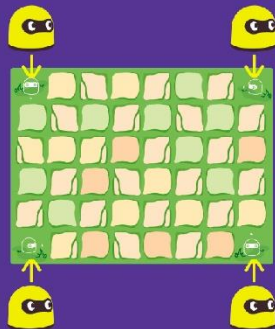
★ Tự lập trình

1 bản đồ

Bốn người có thể tham gia vào cùng một game, chỉ định vị trí mục tiêu theo ý muốn, mỗi người xuất phát từ hướng đã định.

Bắt đầu từ “”, sử dụng thẻ chỉ hướng để thiết lập kế hoạch lộ trình đến địa điểm đến tương ứng. Người đầu tiên đến địa điểm đã được chỉ định sẽ thắng trò chơi.

Số lượng người chơi được đề xuất là 4 người. Bạn có thể mua robot riêng.



★ Trận đấu bóng đá

1 bản đồ

Đội Vàng và đội Trắng

1. Lựa chọn đội. Lên kế hoạch lộ trình đi, bắt đầu từ hướng xác định đến khung thành của đối phương. Người đầu tiên đến khung thành đối phương sẽ thắng trò chơi.
2. Dùng các thẻ chỉ dẫn để lập trình robot đi theo lộ trình. Đặt robot trên thẻ “”. Robot sẽ tự động di chuyển và đọc hướng dẫn trên các thẻ chỉ dẫn cho đến khi chạm đến thẻ “”.
3. Đặt robot theo vị trí chỉ định “”, để chạy chương trình.

Nếu robot vượt qua lưới của người chơi đối phương, nhiệm vụ sẽ thất bại. Bạn có thể thêm nhiều "Người chơi" (thẻ DIY) ở các vị trí khác nhau để tăng độ khó của nhiệm vụ.

Số lượng người chơi được đề xuất là 2 người. Bạn có thể mua robot riêng.





Chọn hướng đi bắt đầu và kết thúc

Cách sử dụng thẻ dẫn hướng

Đi thẳng

Các bước



1 bước

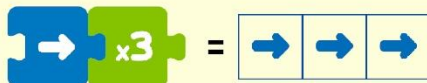
2 bước

3 bước

4 bước

5 bước

Ví dụ:



Tiến trước 3 bước

Quay trái

Quay phải

Quay đầu



Quay trái: Robot quay trái 90 độ.
Quay phải: Robot quay phải 90 độ.
Quay đầu: Robot quay 180 độ.

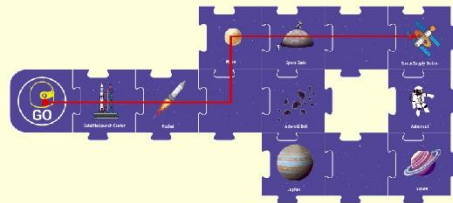
Âm thanh



Ánh sáng



Sơ đồ hoàn chỉnh



Bắt đầu đi → Đi thẳng 3 bước → Đèn chuyển sang màu xanh dương → Quay trái 90 độ → Đi thẳng 1 bước → Quay phải 90 độ → Đi thẳng 3 bước → Kết thúc



Neptune
Sao Hải Vương



Uranus
Sao Thiên Vương



Saturn
Sao Thổ



Jupiter
Sao Mộc



Moon Mặt trăng



Earth Trái Đất



Mars
Sao Hoả



Venus
Sao Kim

Sao Thủy
Mercury



Asteroid Belt
Tiểu hành tinh



Sun
Mặt trời



Có 9 cấp hoạt động khác nhau

Khám phá Vũ trụ





Khởi động phi thuyền

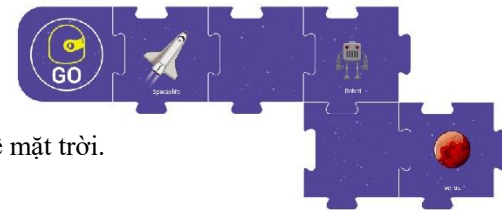
Độ khó: o o

Vệ tinh sẽ được phóng lên vũ trụ từ bãi phóng của Trái đất



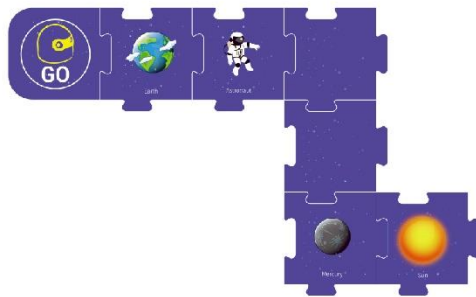
Khám phá sao Kim

Độ khó: o o o



Sao Kim có nhiều núi lửa nhất trong hệ mặt trời.
Chúng ta cùng đi khám phá nhé!





Quan sát Mặt Trời từ sao Thủy

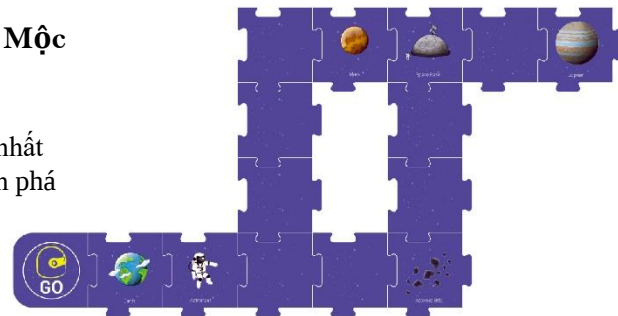
Độ khó: o o o

Sao Thủy là hành tinh gần Mặt trời nhất. Hãy cùng các phi hành gia lên Sao Thủy để quan sát Mặt Trời.

Hãy cùng khám phá sao Mộc

Độ khó: o o o o

Sao Mộc là hành tinh khí lớn nhất trong hệ mặt trời. Hãy đi khám phá nó!

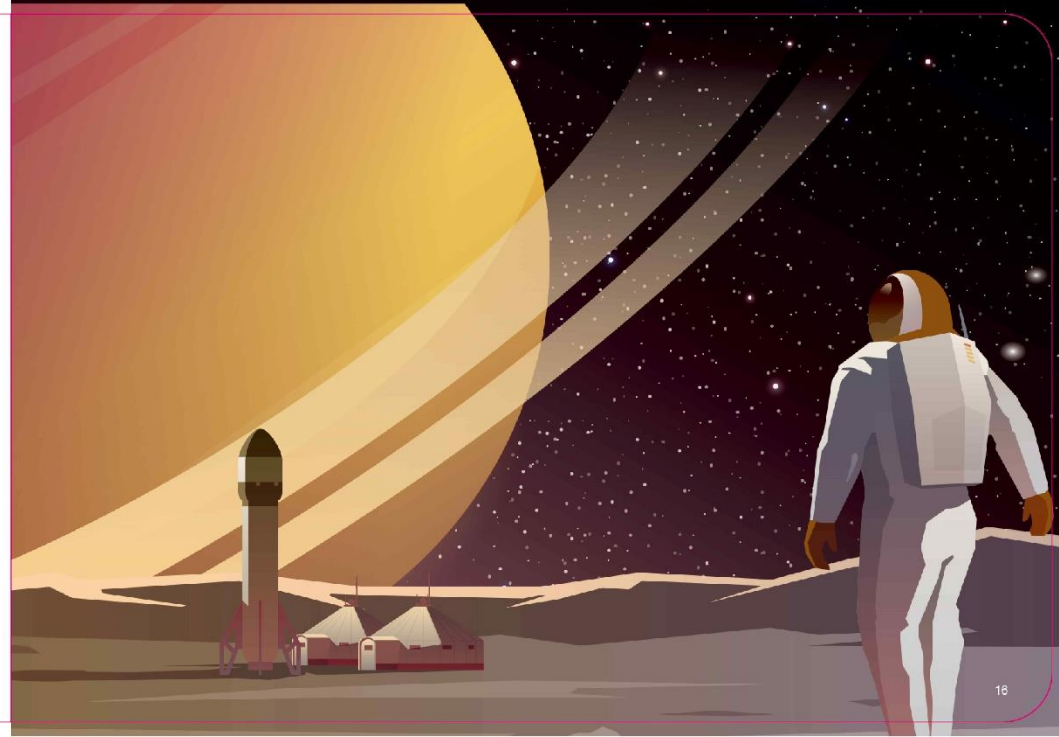




Hãy cùng khám phá sao Hoả

Độ khó: o o o o

Đỉnh Olympus trên sao Hỏa là đỉnh núi cao nhất trong hệ mặt trời, gấp ba lần chiều cao của đỉnh Everest. Chúng ta cùng đi khám phá nhé!

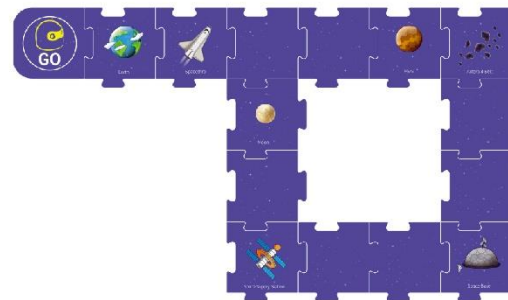
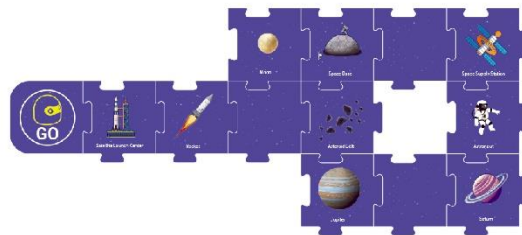


Hãy cùng khám phá sao Mộc

Độ khó: o o o o

Có những vòng đẹp xung quanh Sao Thổ. Nó trông giống như một chiếc mũ rom.

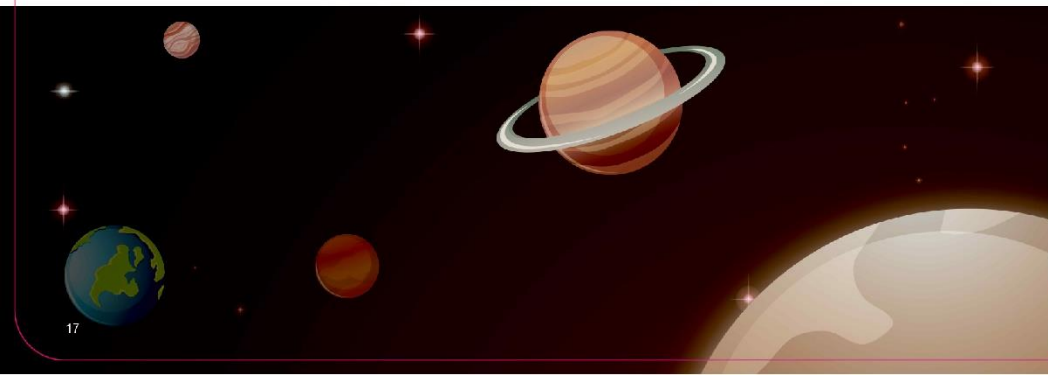
Hãy cùng khám phá Sao Thổ!



Khám phá sao Thiên Vương

Độ khó: o o o o o

Sao Thiên Vương rộng hơn Trái đất khoảng bốn lần và nó có màu xanh lam.

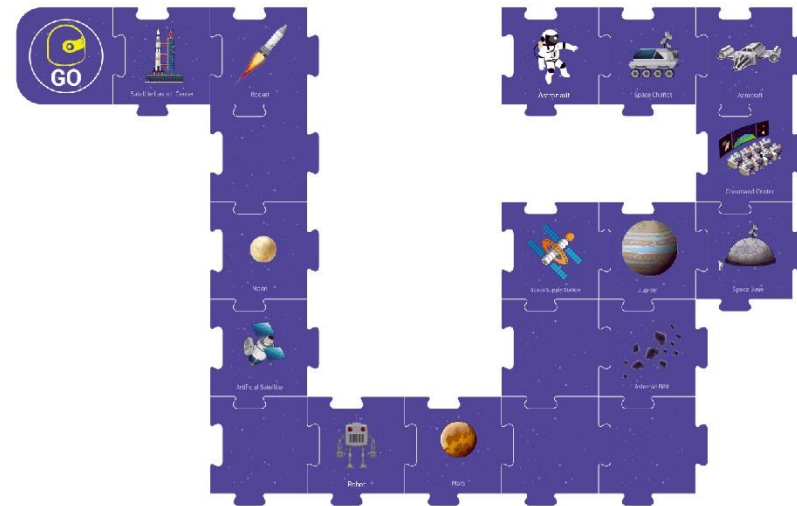
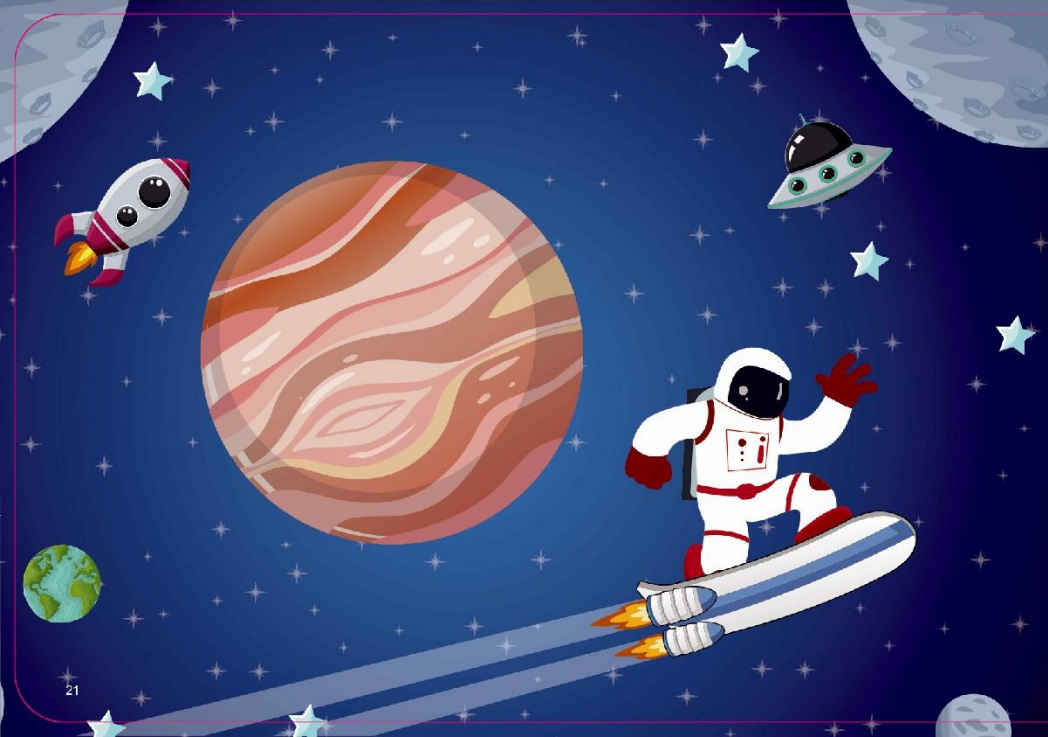


Phưu lưu tới sao Hải Vương

Độ khó: o o o o o

Sao Hải Vương có một trong những cơn bão lớn nhất trong hệ mặt trời. Hãy cẩn thận.





Giải cứu phi hành gia

Độ khó: o o o o o

Phi hành gia mất tích lúc làm trong nhiệm vụ. Hãy tìm anh ta.

Có 7 cấp độ nhiệm vụ khác nhau.

DU LỊCH CƯỘC SỐNG



Đi đến trường

Độ khó: 0

Tôi thích đi đến trường vì có rất nhiều
bạn để chơi cùng!

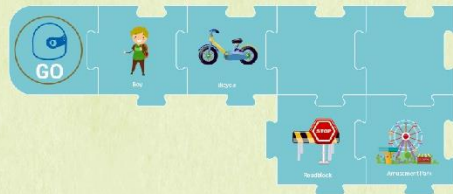


Đi đến công viên giải trí

Độ khó: o o o

Sân chơi là một nơi vui vẻ và bạn cũng có thể gặp gỡ nhiều bạn bè!

Đi thôi nào!

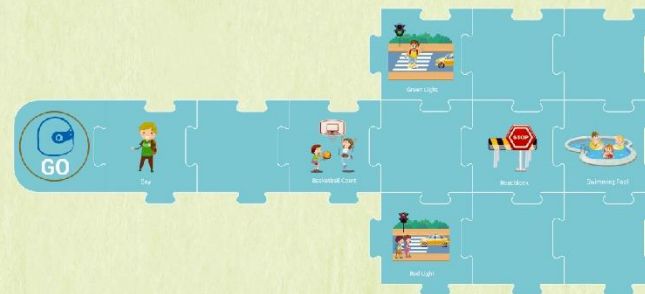


Hãy đi bơi

Độ khó: o o o o

Sân chơi là một nơi vui vẻ và bạn cũng có thể gặp gỡ nhiều bạn bè!

Đi thôi nào!



Tôi bị ốm

Độ khó: o o o o o

Tôi cảm thấy không được thoải mái hôm nay. Mẹ đã rất lo lắng cho tôi. Hãy bắt xe taxi để đến bệnh viện.



Đi đến thư viện

Độ khó: o o o o o

Thư viện có nhiều lựa chọn sách để bạn lựa chọn. Cùng vào thư viện tìm những cuốn sách yêu thích nhé!



Ghé thăm trạm cứu hỏa

Độ khó: o o o o o

Chúng ta có thể tìm hiểu thêm về an toàn cháy nổ bằng cách đến thăm trạm cứu hỏa.

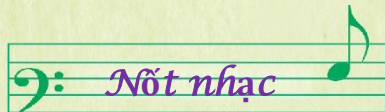


Ghé thăm đồn cảnh sát

Độ khó: o o o o o

Chúng ta có thể tìm hiểu thêm về an toàn cháy nổ bằng cách đến thăm đồn cảnh sát.





Jingle Bells
333333-35123

Xiao Xiao Hu Lu Wa
113-1133-66656-5133

Counting Ducks
31331-33565

I am a Painter
5353-531-2432-5

Run Tiger Run
1231-1231-345-345

Diu Shou Juan
5323-5-5323-5

Twinkle Twinkle Little Star
1155-665-4433-221

Doll And Bear Dancing
1234-55543-44432-135



+



+



Tùy chọn bổ sung giấy có kết cấu màu đen (8 đến 10 mm) sẽ được mua riêng theo mục đích sử dụng. Nó nên được dán trên bàn hoặc sàn nhà (tốt nhất là được). Sau đó, thiết kế tuyến đường của bạn bằng băng đen. Đặt robot của bạn ở đầu tuyến đường và nó sẽ đi dọc theo dải băng đen. +

